

Installation de FF7SYW "Unified" V1.05 **sur SteamDeck par DJECAW**

Étapes préalables avant l'installation :

Étape N°1 :

L'installateur n'étant pas capable de visualiser le répertoire .local, vous devrez créer un lien dynamique du dossier contenant l'exécutable de FF7 dans un des dossiers de votre répertoire Home (Dossier Personnel en fr) :

- Une fois le jeu installé et démarré au moins une fois, cliquez-droit dessus, **Gérer**, **Parcourir les fichiers locaux** pour connaître l'emplacement du dossier.
- Ouvrez un nouvel onglet dans votre explorateur de fichiers, et rendez-vous dans le répertoire Home (Dossier Personnel), ou un sous-répertoire.
- Cliquez-droit > **Créer un nouveau** > **Définir un lien vers un fichier un dossier...**
- Donnez un nom à votre lien (exemple : Final Fantasy VII), et collez le chemin du répertoire que vous avez ouvert juste avant.

Étape N°2 :

Rendez-vous dans le répertoire Home (Dossier Personnel), ou un sous-répertoire.

- Cliquez-droit > **Créer un nouveau** > nommer le FF7_SYW_Installer
- Cliquez-droit > **Créer un nouveau** > nommer le FF7_SYW_Prefix

Ces deux dossiers nouvellement créés vous serviront lors de l'installation.




Installation* du pack :

**Désinstallation, voir la page 6 sur 7*

Étape N°3 :

- Installez LUTRIS (disponible dans le store Discover).
- Exécutez LUTRIS et cliquez sur le bouton **+**, puis sur Ajouter un jeu installé localement.
- Donnez un nom à votre jeu :
« FF7_SYW_Unified_Configuration »
- Sélectionnez Wine dans le menu déroulant Exécuteur.
- Rendez-vous dans l'onglet Options du jeu, Parcourir, et cherchez l'exécutable d'installation du pack (**FF7_SYW_Unified.V1.05.exe**)
- Accédez au champ Wine Prefix et identifiez le dossier pour l'installation tel que **/home (Dossier Personnel)/FF7_SYW_Prefix** précédemment créé puis cliquez sur Sauvegarder (en haut à droite de la fenêtre).

- Cliquez sur votre jeu (1 fois sans le lancer), et en bas de la fenêtre cliquez sur l'icône en forme de verre de vin, puis sélectionnez Winetricks. Une nouvelle fenêtre apparaît dans la barre des tâches, cliquez dessus.
- Laissez l'option sur Select the default wineprefix et cliquez sur Valider. Une nouvelle fenêtre apparaît dans la barre des tâches, cliquez dessus.
- Sélectionnez Install a Windows DLL or component et cliquez sur Valider. Une nouvelle fenêtre apparaît dans la barre des tâches, cliquez dessus.
- Sélectionnez dotnet48 et cliquez sur Valider.
- Patienter jusqu'à ce que l'ensemble des fenêtres d'installation disparaissent (**fenêtres avec des  / Important de laisser faire sans valider les fenêtres qui apparaissent**).



- Vous devriez pouvoir désormais exécuter l'installateur depuis LUTRIS sans encombre :
 - Sélectionner français et cliquer sur valider.
 - sélectionner le profil "SteamDeck".
 - Sélectionner le dossier de destination de votre installation tel que **/home (Dossier Personnel)/FF7_SYW_Installer**, cliquez sur valider.
 - Sélectionner votre jeu Steam, tel que **/home (Dossier Personnel)/Final Fantasy VII** (dossier avec lien créé précédemment).
 - Démarrer l'installation.
 - Attendre la fin d'installation...
- Une fois le pack installé, cliquez-droit sur votre jeu dans LUTRIS, et cliquez sur Configurer, et modifiez l'emplacement de l'exécutable :
- Dossier d'installation tel que **/home/FF7_SYW_Installer/FF7_SYW_Unified/FF7_SYW_Unified.exe** et sauvegardez vos modifications.
- Cliquez-droit de nouveau sur votre jeu et cliquez sur Dupliquer ... Renommer votre nouveau jeu : « FF7_SYW_Unified »
- Cliquez-droit sur celui-ci, puis sur Configurer, et modifiez l'emplacement de l'exécutable :
- Dossier d'installation tel que **/home/FF7_SYW_Installer/FF7_SYW_Unified/Game/FF7.exe** et sauvegardez vos modifications de manière à ce que le jeu s'exécute directement sans avoir à passer par le menu de configuration.



À cette étape dans LUTRIS, vous devez avoir deux jeux distincts, un permettant la configuration du mod et un permettant de lancer votre jeu directement.

- **FF7_SYW_Unified_Configuration**
- et **FF7_SYW_Unified**

- Cliquez-droit sur un des jeux, puis cliquez sur Créer un raccourci Steam. Répétez la procédure pour le second.

- Passez en mode Gaming et exécutez le **FF7_SYW_Unified_Configuration**. Pensez à modifier le profil de votre contrôleur pour qu'il prenne en charge la souris, ça sera beaucoup plus pratique qu'avec le tactile (Trackpad droit).

- Dans le Configurateur du Mod, allez dans **Pilote et patches/Moteur de rendu** sélectionné « DIRECT3D11 ».

- Faites vos sélections de mods dans les différents menus et lancez le jeu en cliquant sur « **Jouer à FF7 SYW** ».

Si vous souhaitez garder vos réglages et poursuivre votre jeu sans avoir à les modifier, exécutez le **FF7_SYW_Unified**.

Et voilà pour la version LCD... Bon jeu 😊

Pour la version OLED, le HDR en mode Gaming pose problème et altère les couleurs du jeu.

La solution est de revenir en mode Bureau, de rouvrir LUTRIS :

- Cliquez-droit sur **FF7_SYW_Unified** > **Configurer** > **Options Système**

Dans « **Options système** », faites défiler vers le bas jusqu'à « **Game exécution** ».



- Cliquez sur « Ajouter », une ligne va apparaître et vous devrez remplir de la manière suivante dans chacune des colonnes :

- Dans Key, écrire « **DXVK_HDR** »

- Dans Value, écrire « **0** »

Sauvegardez en cliquant en haut à droite de la fenêtre.

... Si **FF7_SYW_Unified_Configuration** a été également ajouté à Steam, il sera nécessaire d'appliquer le même réglage (sinon les couleurs risquent d'être altérées de nouveau...)

Retournez en mode Gaming, l'altération des couleurs sur votre jeu sera corrigée.

Bon jeu 😊



Installation des SteamArt (Images en mode Gaming) :

**Cette opération est décrite avec l'utilisation du plugin SteamGridDB avec DECKY LOADER.*

- Cliquez sur la touche (STEAM) du SteamDeck
- Sélectionnez Bibliothèque/NON STEAM
- Sélectionnez votre jeu FF7_SYW_Unified_Configuration
- Cliquez sur la touche (≡) du SteamDeck
- Sélectionnez Modifier les images...
- Sélectionnez GÉRER

Pour cette étape, il sera nécessaire d'utiliser le tactile :

- Sélectionnez un à un les visuels (couverture actuelle, large, marque, bannière, ...)
- Et procédez pour chacun en sélectionnant le petit dossier en bas à droite.

Une fenêtre va s'ouvrir avec un accès à votre gestionnaire de fichiers :

- Sélectionnez votre dossier tel que :
/home/FF7_SYW_Installer/FF7_SYW_Unified/Ressources/SteamDeck

Une fois dans ce dossier vous pourrez sélectionner les visuels réalisés par « **Satsuki_Yatoshi** ».

Désinstallation du pack :

- Dans LUTRIS, cliquez-droit sur votre jeu **FF7_SYW_Unified_Configuration**, sélectionnez « Configurer » et modifiez l'emplacement de l'exécutable : Dossier de désinstallation tel que **/home/FF7_SYW_Installer/FF7_SYW_Unified/Uninstall.exe**

Sauvegardez, puis lancez le jeu pour démarrer la désinstallation.



- Supprimez également le dossier suivant :
/home/FF7_SYW_Prefix

Et voilà votre SteamDeck est purgé de l'ensemble des fichiers de votre ancienne installation.

Mise à jour du pack :

- Dans LUTRIS, cliquez-droit sur votre jeu FF7_SYW_Unified_Configuration, sélectionnez « Configurer » et modifiez l'emplacement de l'exécutable en sélectionnant la mise à jour (**FF7_SYW_Unified.V1.XX.exe**), sauvegardez, puis lancez le jeu pour l'installer.

- Une fois la mise à jour installée, cliquez-droit sur votre jeu FF7_SYW_Unified_Configuration, sélectionnez « Configurer », et modifiez l'emplacement de l'exécutable et sélectionnez l'exécutable tel que :

/home/FF7_SYW_Installer/FF7_SYW_Unified/FF7_SYW_Unified.exe et sauvegardez vos modifications.

Votre jeu **FF7_SYW_Unified_Configuration** est maintenant à jour.

